

Kavramlarla Tanışma

2024 V2



DESIGN THINKING

Yaratıcı süreçleri, pratik uygulamalarla keşfetmeniz için

**DESIGN
THINKING**

101

TEMEL EĞİTİM



**DESIGN
SPRINT**

101s

UYGULAMA ATÖLYESİ



Kavramsal Temeller



Hedef ;
Design Thinking yaklaşımının
hangi iş süreçlerinde,
nasıl etkili olabileceğini keşfetmek

İLK ADIM

DESIGN THINKING

Başlangıç eğitimleri, Design Thinking ve Design Sprint ile yaratıcı süreçleri ve pratik uygulamaları derinlemesine keşfetmenizi sağlar.

Her iki eğitim de birer gün sürüyor.
Uzmanlaşma ile ustalaşma yolculuğunuzun temelini oluşturmanızı sağlıyor.





YARATICI DÜŞÜNME KAVRAMLARI İLE TANIŞMAK

Design Thinking

Yaratıcı düşünme ve insan odaklı problem çözme yeteneklerinizi geliştirir.

Design Sprint

Örnek Vaka Çözümü ile sürecin adımları konusunda gerçekçi bilgi ve pratikleri öğrenirsiniz.

Gelişim Planı

Ekiplerin becerilerini ve mizaçlarını değerlendirerek Yaratıcı Liderlik alanında kişisel gelişim planları oluşturmanızı sağlar.



Sıradanlığı
Yenilikçilik ile
nasıl aşarsınız?

Design Thinking, çalışanların yaratıcılığını ve problem çözme yeteneklerini artırarak şirketin inovatif ve rekabetçi bir kültüre doğru ilerlemesini destekler.

Bu yetkinlikler, katılımcıların hem kişisel hem de profesyonel gelişimine katkı sağlar.

Design Thinking 101, günlük sorunları çözmeyi ve, geleceğin belirsizlikleriyle etkili bir şekilde başa çıkmanın yollarını anlatır.

YENİLİKÇİ DÜŞÜNMENİN ÖTESİNDE



Design Thinking, yöneticilere sadece yenilikçi düşünme ve problem çözme becerileri kazandırmakla kalmaz, aynı zamanda işbirliği ve empati yeteneklerini de derinleştirir.

Bu çok yönlü yaklaşım, farklı perspektiflerden sorunları inceleme, kullanıcı merkezli çözümler tasarlama ve yaratıcı düşünmeyi teşvik etme kapasitelerini artırır.

Pratik uygulamalarda, hızlı prototipleme, test yapma ve etkili geri bildirim toplama gibi kritik becerilerin geliştirilmesi teşvik edilir.

Bu metodolojiyi benimseyen yöneticiler, iş dünyasındaki karmaşık sorunları daha yaratıcı ve etkili bir şekilde ele alma kabiliyetine sahip olur.



DESIGN THINKING 101



Hedef yenilikçi bir şirket yaratmak

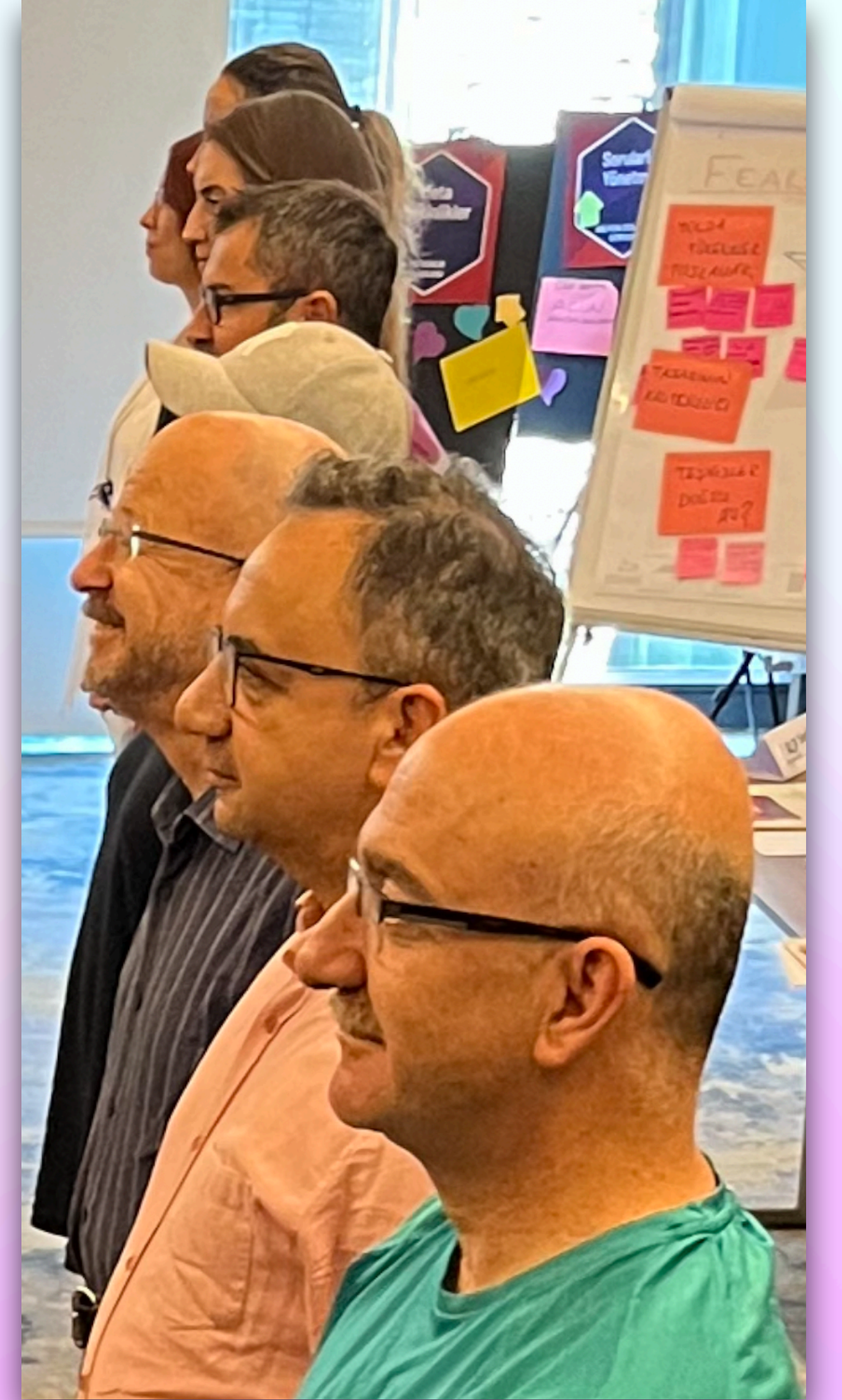
- Odak noktamız, şirket kültürüne yenilikçilik ve yaratıcı düşüncenin entegre edilmesidir. Bu çalışmanın çıktısı, çalışanların düşünce yapılarını ve alışkanlıklarını yenilikçi bir perspektifle dönüştürecek olan bir yol haritası olacaktır.

Yaratıcı ekipler için yetkinlikler geliştirmek

- Yaratıcı ekipler yaratmanın ilk adımı, farklı departmanlardan gelen anahtar kişileri içeren bir çekirdek ekip oluşturmaktır. Bu ekip, yenilikçi projelerde liderlik yaparak organizasyon genelinde bir değişim başlatacaktır.

Tasarımcı Düşünce'nin gücünü rekabette kullanmak

- Yenilikçilik ve yaratıcı düşünme yetenekleri, şirketin rekabet gücünü artırır. Eğitim süreci sonunda, pazarda daha güçlü bir konum elde etmek ve sürdürülebilir bir başarı için gerekli temelleri nasıl atacağınızı keşfedersiniz.



Design Thinking ne işinize yarar? Nasıl Hayata geçirebilirsiniz?



SABAHA

DESIGN THINKING

interaktif

DİJİTAL DÜŞÜNCE

interaktif

YARATICI LİDERLİK

interaktif

ÖĞLE

FASİLİTASYON ARAÇLARI VE UZMANLAŞMA

uygulama

ART AS A TOOL : BİR ÖRNEK

uygulama

.. VE ODAKTA İNSAN

uygulama

Yaşayarak öğrenmek
bilgi edinmekten
daha faydalıdır

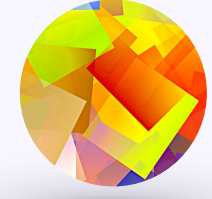
Albert Einstein

Bu bölümde, bir vaka çalışması üzerinden Design Sprint kavramlarını uygulayarak yaşayacaksınız.

Bu sayede, teorik bilgilerin ötesine geçerek kavramların derinlemesine anlaşılmasını sağlamayı hedefliyoruz.

Bu yaklaşım, kavramları sadece anlamakla kalmayıp, onları pratiğe nasıl döneceğiniz konusunda da size rehberlik edecek.

Design Sprint'le Kurumsal Sonular



Yenilikiliđi ve yaratıcılıđı geliştirir

Farklı disiplinlerden alıřanları bir araya getirerek kreatif özümler ve yeniliki yaklařımlar geliřtirmeyi kolaylařtırır.



Ekip iřbirliklerini güçlendirir

Ekip uyumu ve verimliliđi artırarak iř birliđini güçlendirir ve projelerin başarısını olumlu etkiler.



evikliđi artırır

Farklı birimlerin bir arada hızlı düřünmeleri ve karar vermelerini sađlayacak araları öđretir.

İnsan Merkezli Kültürü geliştirir



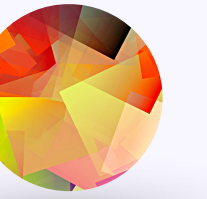
alıřanlar, müřteri ihtiyalarını ve duygularını daha iyi anlamaya bařlarlar ve bu anlayıř, tüm süreçlere yansır.

Rekabet üstünlüđü kazandırır



Yeniliki ve kullanıcı odaklı ürünler, řirketleri sektörde diđerlerinden ayırır ve müřteri sadakatini artırır.

Hızlı, esnek ve uyumlu olmayı öđretir



Müřteri ihtiyalarını karřılayan ürünlerle memnuniyeti ve sadakati artırır

Problemlerden, çözüm aşamasına kadar, bir vaka çalışması



SABAHA	BUSINESS CHALLENGES	<i>uygulama</i>
	TARAFLAR VE DERTLERİ (EMPATİ)	<i>uygulama</i>
	PROBLEMLER & İHTİYAÇLAR (DEFINE)	<i>uygulama</i>
ÖĞLE	FİKİR ÜRETİMİ (IDEATION)	<i>uygulama</i>
	PROTOTIP, TESTLER VE SENARYOLAR	<i>uygulama</i>
	TASARIM PROJELERİ	<i>uygulama</i>

Design Thinking çalışmalarının gerçek hayatta nasıl ilerlediğini tam kavramanızı sağlar

EĞİTİM FİYAT TABLOSU

Kurs	Paket	Sınıf Fiyatı	2023 Ekim-Aralık
DT101	DESIGN THINKING Bir tam gün sürer. Temel kavramlar işlenir. Yapılan egzersizlerde Tasarımcı Düşünce kavramlarının iş hayatında hangi alanlarda ve nasıl kullanılacağı çalışılır.	\$1.500	₺39.000
DT101s	DESIGN SPRINT Bir vaka çözümü üzerinde gerçek bir uygulama yapılır. Bir tam gün sürer. Öncesinde kurum önceliklerinden bir vaka seçimi yapılarak içerik buna göre organize edilir.	\$1.750	₺45.500
TK1	PROBLEM TEŞHİS KİTİ Bir tam gün sürer. Öncesinde kurum için seçilecek bir vaka üzerinden ön hazırlıklar ve rol dağıtımları yapılır. Katılımcılar, çekirdek ekip, taraflar ve genişletilmiş ekip olarak üç gruba bölünür.	\$1.900	₺49.400
TK2	ÇÖZÜM GELİŞTİRME KİTİ Bir tam gün sürer. Öncesinde kurum için seçilecek bir vaka üzerinden ön hazırlıklar ve rol dağıtımları yapılır. Katılımcılar, çekirdek ekip, taraflar ve genişletilmiş ekip olarak üç gruba bölünür.	\$1.900	₺49.400
AT1	ETKİ TEKNİKLERİ Soru Sorma Sanatı, Mantık ve Aktarım Sanatı, Hikaye Oluşturma Sanatı çalışılır. Kurum için seçilen bir vaka üzerinden çekirdek ekiple birlikte 2-3 haftaya yayılan ön hazırlıklar yapılır.	\$2.200	₺57.200
AT2	SAHNE VE SUNUM Monolog ve Diyalog anları çalışılır. Konsensus, Karar ve Rezonans toplantıları üzerinden vakalar seçilerek, çekirdek ekiple ön çalışmalar yapılır. Seçilen vakalar Hamlet, Macbeth ve Caesar sahnelerine yapay zeka ile yerleştirilerek canlandırmalar yapılır.	\$2.200	₺57.200

EĐİTMENLER & KONU UZMANLARI



Fatih Sönmez



Gültekin Güldür



Mete Yurtsever



Didem Güldür



Ahmet Güven

Çalışmalar birden fazla danışman tarafından yürütülür.
İş dünyası, görsel dil, retorik anlatım, uygulama teorileri ve iş tasarımlarının her biri ayrı disiplinlerden gelen konu uzmanlarınca aktarılır.



gelin **yaratıcı fikirler** için çalışalım

DESIGN THINKING INSTITUTE