

YENİLİKÇİ EKİPLER İÇİN

İçerik Planlama Kılavuzu

2023 V95

DESIGN THINKING INSTITUTE



Design Thinking projelerini 2013 yılından bu yana yürütüyoruz.
Yaratıcı Düşünme'yi öğrenmenin üç basamakta gerçekleştiğini gözlemledik.
İlk adım yeni kavramla tanışmanız ve kendi iş hayatınızla eşleştirmeniz.
İkinci adım ise araçları ve metodları öğrenerek uzmanlık kazanmanız.
Ustalık sadece üçüncü basamakta geliyor, ve ancak ustalarla çalışarak ediniliyor.

Eğitim yolculuğlarımızı bu anlayışa göre üç etaplı oluşturduk.



Atılacak 3 adım var...

Tanışın

Kavramları öğrenerek,
İş hayatınız için ilham
olarak

Uzmanlaşın

Enstrümanları kullanmaya
başlayarak

Ustalaşın

Ustalarla bire bir
çalışarak

Atılacak 3 adım var

Tanışın

Başlangıç eğitimi 1 gün sürer.



Uzmanlaşın

Araçları öğrenmeniz için uygulama eğitimleri var.
2x2 gün sürer

Ustalaşın

Ustalarla Uygulamalara katılmalısınız.
Art As Tool eğitimleri ile ustalık sürecini hızlandırabilirsiniz.

Farkındalık nasıl sağlanacak?



Tanışın

Kavramlarla tanışmanız, ve ilham almanız için en iyi öğrenme metodu interaktif oyunların içinde yer almanız.

- Başlangıç eğitimiyle (1)
- Deneyimleri dinleyerek (2)
- Basit uygulamalarla (3)

TASARIMCI DÜŞÜNCE

SABAH

TASARIMCI GİBİ DÜŞÜNMEK

interaktif

KARMAŞIK PROBLEMLER

interaktif

YARATICI ÇÖZÜMLER

interaktif

ÖĞLE

DÜŞÜNCE ARAÇLARI

uygulama

ART AS TOOL

uygulama

TASARIMCI'NIN ÖYKÜSÜ

uygulama

Kavramlarla tanışmanız için tek bir gün

Uzmanlaşma nasıl gelecek?



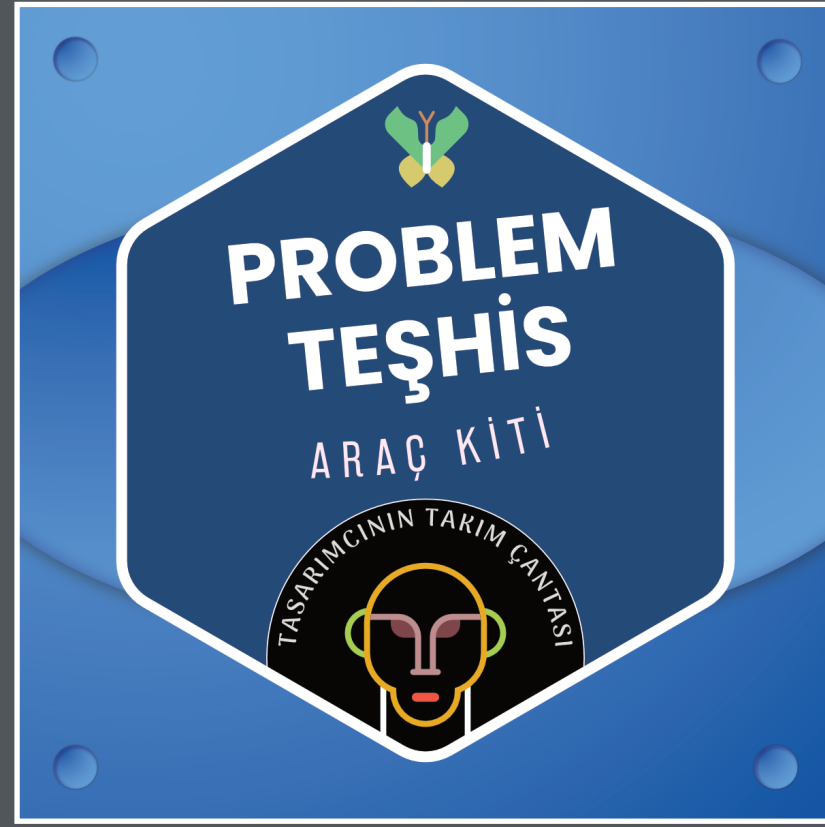
Uzmanlaşın

Kavramlar üzerinde uzmanlaşmanız ve yetkinliklerinizi artırmanız için gerçek vakalar üzerinde çalışmaya başlamanız lazım.

- Problem Teşhis araçlarını kullanarak (1)
- Çözüm Geliştirme araçlarını kullanarak (2)
- Kendi iş akışınız üzerinden (3)



Uzmanlaşmanız için Uygulama Eğitimleri



PERSONA – ENNATRAP

EXPERIENCE MAP

EMPATHY MAP

STAKE HOLDER MAP

USER STORY

BUBBLING

AFFINITY MAP (DEEP DIVE)

PROBLEM STATEMENT

POINT OF VIEW



VALUE MAP

HMW QUESTIONING

PRITO GRID

BOX THE IDEA

ASSUMPTION TRAPS

SPARKS (IDEATION)

HEROS

PROTOTYPING

SCENARIO MAP (Test Scenario)

TESTING & ITERATION



HOPES & FEARS

TEZ ANTI TEZ – KONSENSUS

SOKRATİK SORGULAMA

METAPHOR

STORY BOARDING

RETORİK KALIPLAR

RED ANT MAN

ACTION REPLAY

WeQ TEAM

KARAR KALIPLARI

Tasarım Araçlarını tüm iş problem/fırsatlarında kullanabilirsiniz

Ustalıđı nasıl kazanacaksınız?



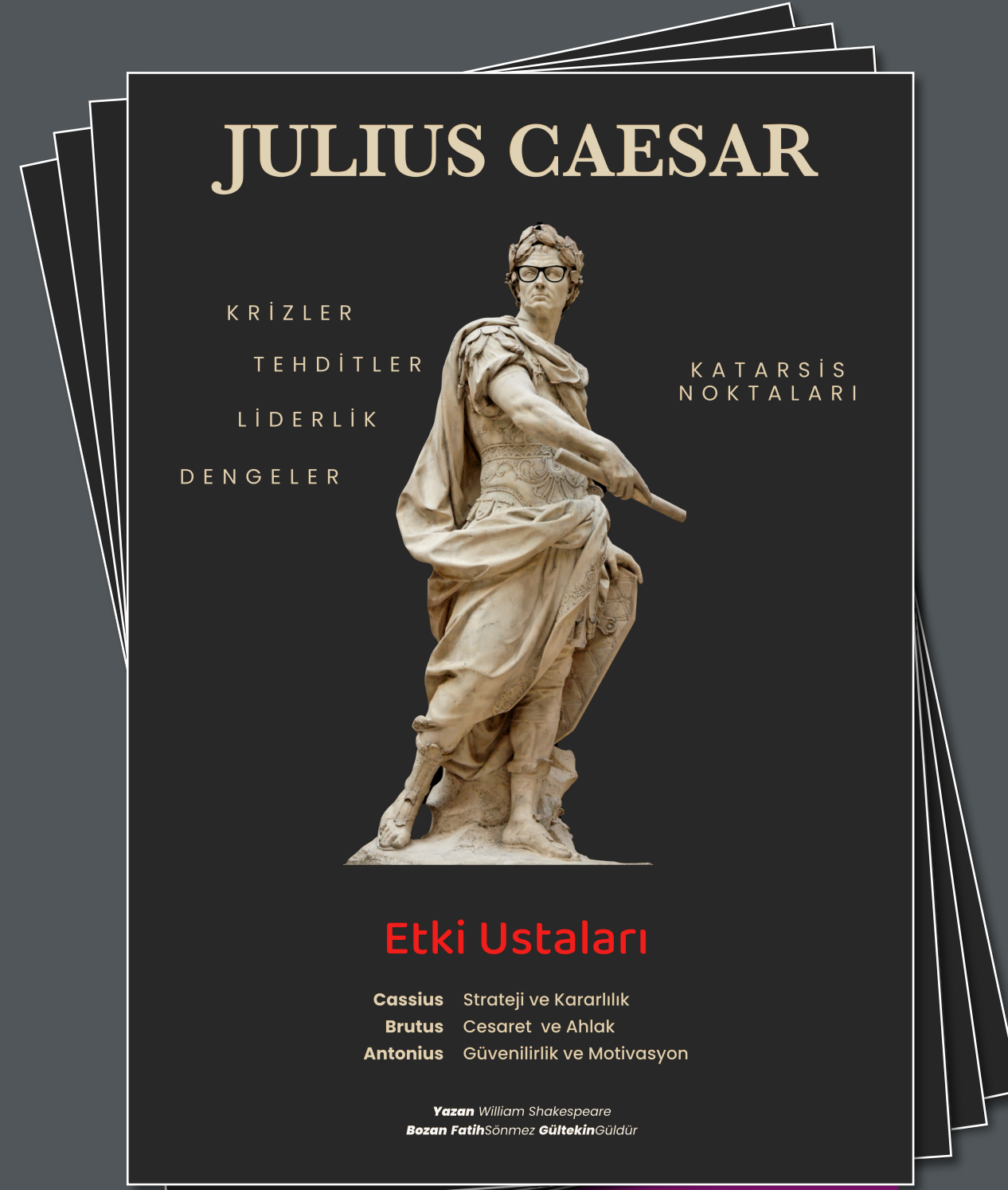
Ustalaşın

İşinizde performans için yatkın olduğunuz konularda ses getirmeniz lazım. Önce ustalarla deneyimleyecek sonra da kendi başınıza etki yaratmayı öğreneceksiniz.

Etki gücünüzü artıracak yöntemleri öğrenerek (1)
Ustalardan ilham alarak (2)
Sahneye çıkararak (3)



Sokratik Sorgulama
ve Poetika



Etki Kiti ve
Retorik Kalıplar



Düşünme Kalıpları
ve Konsensus

Art Of **Questioning**

-epistemoloji-

Art Of **Narration**

-logic-

Art Of **Story Building**

-tragedya-

Art Of **Monologue**

-rhetoric-

Art Of **Dialogue**

-dailectic-

Art As Tool

Art Of Questioning	Art Of Narration	Art Of Story Building	Art Of Monologue	Art Of Dialogue
EPISTEMOLOJİ	LOGIC	TRAGEDYA	RHETORIC	DIALECTIC
Soruların konuyla ilgili ve bilgi edinmeyi veya anlayışı geliştirmeyi amaçlayarak etkili bir şekilde yönlendirilmesi ve çeşitlendirilmesi	Olayları ve deneyimleri düzgün bir mantıksal kurgu ve bilgi bütünlüğüyle aktarılması, dil ve anlatımın gücünden yararlanan anlatıların oluşturulması.	Olayların, karakterlerin ve temasının etkileyici ve tutarlı bir şekilde yapılandırıldığı hikayelerin oluşturulması	Tek kişinin bir karakteri bir hikayeyi ya da bir sunumu tek başına canlandırması ve anlatması	Etkileyici, ikna edici ve etkili iletişim için dil ve retorik stratejilerinin kullanılması

Analitik Sorular
Berrak Sorular
Stratejik Sorular
Yaratıcı Sorular
Sokratik Sorgulama

Epistemoloji
Ana Fikir ve Alt Konular
Karşıtlıklar ve Çatışmalar
Geçişler
Mantıksal Tutarlılık

Duygusal Etki
Karakter Oluşturma
Duygusal Akış ve Bağlantılar
Duygusal Tetikleme
Etkileyici Bitiş

Ses Nefes Artikülasyon
Beden Dili
Diksiyon ve Fonetik
Sahne ve Sunum
Performans Kontrolü

Retorik Sorular
Kanıtlara Dayalı Argümanlar
Empati Yeteneği
İkna Dili
İletişim Tarzını Uyarılama

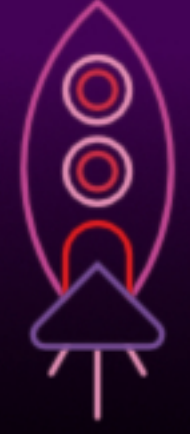
Sanatı ve felsefeyi iş dünyasında **etki** için nasıl kullanabilirsiniz?

Yenilikçi ekipler için...

Kişiye özel öğrenim programları tasarlamanız için
yarımşar günlük yetkinlik gelişim modülleri



**DİJİTAL
DÜŞÜNCE**



**YENİLİKÇİ
İŞ KÜLTÜRÜ**



**EMPATİ
SAHNESİ**



KEŞİFLER



**KARMAŞIK
PROBLEMLER**



**YARATICI
ÇÖZÜMLER**

BAŞLANGIÇ EĞİTİMLERİ

DT101	DESIGN THINKING	Design Thinking temelleri. Tanışmanız ve kavramlardan ilham almanız için.	1 gün
DT101s	DESIGN THINKING	Tasarım projelerine başlayacak olanlar için, Tasarım Maratonu adımları üzerinden uygulamalar.	1 gün

UZMANLIK EĞİTİMLERİ

KİT 1	Problem Teşhis Kiti	Empati ustası eğitimi. Problem Teşhis kiti ve uygulama örnekleri	2 gün
KİT 2	Çözüm Geliştirme Kiti	Fikir ustası Eğitimi Yaratıcı Fikir geliştirme kiti ve uygulama örnekleri	2 gün

USTALIK EĞİTİMLERİ

EPISTOMOLOJİ	Art Of Questioning	Art As A Tool eğitimleri,	Süreler 1-3 gün arası değişmektedir
LOGIC	Art Of Narration	Bir değerlendirme hem bireylerin hem ekibin değerlendirildiği (Impact Assesment) çalışması ile başlar.	
TRAGEDYA	Art Of Story Building	Hamlet, Julius Ceaser, Macbeth gibi eserlerden, ihtiyaca göre harmanlanan içerlerle gerçekleştirilir.	
RHETORIC	Art Of Monologue	Hedef, yöneticilerin yaratıcı düşünme ve ekipleri harekete geçirme gücünü artırmaktır.	
DIALECTIC	Art Of Dialogue		



DESIGN THINKING INSTITUTE

www.dtinturkey.org